

Verseny Szabályzat a 2011. Szenior +50 Kispályás Labdarúgó Kupa lebonyolításához.

1.Játékosok.

Mérkőző csapatonként 5 mezőnyjátékos és egy kapus vehet részt a játékban.

Cserét bármikor végre lehet hajtani a felezővonal mentén, a saját térfélen.

A cserét a játékvezető tudtára kell adni.

Pályán egy csapatban minimum 4+1 fő kell, ha nincs meg ez a létszám, akkor nem lehet elkezdni a mérkőzést.

Ha a minimum létszám a mérkőzés közben csökken le, a mérkőzést a játékvezető lefújja.

A mérkőzés 3 pontja 3-0-s gólaránnyal a vétlen csapathoz kerül, ha az addig elért eredmény a vétlen csapatnak kedvezőbb, akkor azt kell elfogadni.

A játékosok csak puha felsőrészes sportcipőben (edzőcipő,teremcipő) játszhatnak.

Csapaton belül, egyforma mez, kapusoknál a mezőnyjátékosokétól eltérő színű mez kötelező.

Ha mindkét csapat mezszíne egyezik, a pályaválasztó (sorsolásban elől álló) csapat köteles más színű mezt felhúzni.

A pályaválasztó csapat köteles labdát biztosítani.

A csapatvezetőknek előzetesen játékosnévsort kell leadni , a játékosnévsor létszáma korlátlan.

Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet a Kupa során , ez a kapusokra is vonatkozik!

A mérkőzésekről Jegyzőkönyvet vezetünk , melyen a csapatnévsort a mérkőzés kezdete előtt a csapatvezetők töltik ki..

Fontos szabály , hogy csak 50 éves, illetve ettől idősebb játékos játszhat!

Az életkor eldöntésénél csak a születési év számít , a hónap és nap nem!

Új ,illetve vitatott korú játékos az ellenfél csapatvezetőjének kérésére köteles hivatalos személyi okmánnal igazolni magát a játékvezetőnél!

Ha jogosulatlanul játszik egy játékos és bizonyítást nyer, a vétlen csapatot illeti a három pont 3: 0-s gólkülönbséggel, és a vétkes csapattól 3 pont levonásra kerül.

2.Lebonyolítás.

Mérkőzések a Sport és Fürdők KFT Szeged, Etelka sori sportcsarnok pályáján (parketta!!) kerülnek lebonyolításra a sorsolás szerint.

A sorsolástól eltérni nem lehet.

Amennyiben valamelyik csapat nem jelenik meg a jelenlévő csapat 3: 0-s gólkülönbséget és 3 pontot írhat jóvá.

Ha egy csapat nem jelenik meg a sorsolás szerint a pályán, automatikusan, kizárja magát a Kupából. Nevezési díjat minden csapattól az első pályára lépés előtt kérjük befizetni, ameddig ez nem történik meg, nincs játék!

A kispályás mérkőzéseken mindenki saját felelősségére vehet részt!

Erről, valamint arról ,hogy a Versenyszabályzatot megértette, tudomásul vette, minden csapatvezető az első pályára lépés előtt,egy erre rendszeresített nyomtatványon nyilatkozzon !

A nyilatkozat hiánya kizáró ok!

Az előzetes jelentkezés a Nevezési díj befizetése és a Nyilatkozat egyidejű aláírásával válik Nevezéssé.

A mérkőzések eredményét a Szervezőknél található nyomtatványon a játékvezetőknek kell rögzíteni.

A nyomtatványt ügyintéző vezeti, akit a Szervezők neveznek ki.

A csapatok a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel kötelesek megjelenni.

A mérkőzés kezdésekor várakozási idő 5 perc, ha ezután sem egészül ki a csapat létszáma 3: 0-s gólkülönbséggel és 3 pont a teljes létszámmal kiálló csapatot illeti meg.

A Kupa lebonyolítási rendszerét a külön dokumentumként csatolt Sorsoláson lehet követni,a nevezési díjat ugyanitt közöljük.

3. Játékszabályok

A mérkőzések a kispályás labdarúgás általánosan elfogadott szabályai szerint folynak, különös tekintettel az alábbiakra:

- A játék időtartama négycsapatos csoportokban 2x15 perc, háromcsapatos csoportokban 2x20perc, a helyosztókon 2x20 perc, a mérkőzések közötti csúszásra, illetve a félidők közötti térfélcserére a tőrésidő 5 perc! bemelegítés mérkőzés előtt a pályán kívül, a pályán erre nincs idő, mérkőzés közben futó óra!!
 - Becsúszó szerelés nincs.
 - A kapusról is van szöglet.
 - A kapusnak szándékosan hazadobott vagy rúgott labdát a kapus kézzel nem foghatja meg, hazaadás nincs! Ha a kapus mégis kézzel veszi birtokba, akkor az ellenfél javára a 6 méteres vonalról közvetett szabadrúgást kell ítélni
 - A kapust a hatáson belül nem lehet támadni.
 - A labda, ha teljes terjedelmével áthaladt az oldalvonalon, akkor partdobással vagy partrúgással egyaránt játékba lehet hozni.
 - Szögletnél, bedobásnál, szabadrúgásnál az ellenfélnek 3 méterre kell elhelyezkedni. A dobást vagy rúgást végző játékosnak kérni kell a 3 métert. Ha a védekező játékos nem áll 3 méterre, a játékvetető egyszer figyelmeztetheti, és ha a játékos, vagy játékosok nem veszik ezt figyelembe, 2 perces kiállítás von maga után. Mindhárom esetben sípszó után lehet játékba hozni a labdát.
 - Rendes játékidőben elért győzelemért a győztes csapat 3 pontot kap
 - Döntetlen esetén büntető rúgás(3-3, ezután, ha szükséges, az első hibáig!), a győztes 2, a vesztes 1 pontot kap.
 - Rendes játékidőben elszenvedett vereségért a vesztes csapat nem kap pontot
 - Azonos pontszám esetén egymás elleni eredmény dönt. Döntetlen utáni, büntetővel elért győzelem is dönt! Korbiverés esetén gólkülönbség, majd gólarány számít!
- Bírókat nem lehet sértegetni, szidalmazni, ha ez megtörténik a bíró saját hatáskörben, járhat el a játékszabályok megsértése miatt./ Lásd- kiállítások figyelmeztetések /

4. Kiállítások, figyelmeztetések

A játékszabály súlyos megsértése, figyelmeztetést, kiállítást von maga után. Két fajta kiállítás lehet:

- 2 perc(3 –szor lehet alkalmazni, a harmadik után kizárás, cserével)
 - kirívó szabálytalanság esetén, azonnal végleges, csere nélkül!
- A véglegesen kiállított játékos helyére más játékos nem állhat be.
A véglegesen kiállított játékosnak el kell hagyni a pálya környékét.
A véglegesen kiállított, vagy kizárt játékos a soron következő egy mérkőzésen automatikusan nem szerepelhet.
Kirívó szabálytalanság esetén a Szervezők döntenek az esetleges, súlyosabb büntetésről.

5. Óvás

Az óvási szándékot a jegyzőkönyvben rögzíteni kell. Az óvást az idő rövidege miatt a mérkőzést követően a legrövidebb időn belül be kell nyújtani, rövid szövegezéssel, konkrét indoklással.

Az óvással kapcsolatban a Szervezők a lehető legrövidebb időn belül döntést hoznak.

A döntés után fellebbezésnek helye nincs!

Sportszerű magatartást és jó játékot kívánunk.

Szervezők

Szeged, 2011.02.15.