

Játékszabályzat

Kék Mókus 2014. évi torna

A mérkőzéseket a labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A mérkőzést 1 kapus és 5 mezőnyjátékos játszhatja csapatonként,
- maximum nevezési létszám csapatonként 15 fő; melyet Versenykiírásnak megfelelő határidőig kell leadni a szervezőknek
 - a versenyen mindenki saját felelősségére vehet részt. Minden csapatvezető a Verseny megkezdése előtt /egy erre rendszeresített nyomtatványon/ nyilatkozzon, hogy erről minden játékost egyenként tájékoztatta illetve azok ezt tudomásul vették! A nyilatkozat hiánya kizáró ok!
 - A csapatok 10 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek megjelenni.
 - A mérkőzés kezdésekor várakozási idő 5 perc.
- a mérkőzés elkezdéséhez szükséges minimális létszám: 5 /1+4/ fő,
- ha bármely csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és a vétkes csapat javára kell a 3 pontot ítélni 3:0-ás gólkülönbséggel
- a két csapat csak jól megkülönböztethető mezben léphet pályára (azonos színű mezeknél a vendég csapatnak kell megkülönböztethető, lehetőleg számozott mezről gondoskodnia),
- játékidő: 2x20 perc, kapuméret: 5x2 m,
- a félidők közötti szünetre maximum 5 perc áll rendelkezésre,
- becsúzó szerelés tilos! (A becsúzó szerelést közvetlen szabadrúgással és sárga lappal kell büntetni)
- ha a labda az oldalvonalon hagyja el a játékteret újra játékba hozni partdobással vagy oldalberúgással egyaránt lehet (partdobásnál, illetve oldalberúgásnál az ellenfél játékosa 2 m-nél közelebb nem mehet a dobóhoz),
- szabálytalanul elvégzett partdobást, oldalberúgást (labda a vonalon vagy azon kívül max 25 cm-re álló helyzetben, a rúgó játékos a játéktéren kívül) követően rögtön a másik a csapatra száll át a partdobás, oldalberúgás joga
- szabad- és szögletűrúgásoknál, középkedzésnél az ellenfélnek 3 méterre kell lennie a labdától,
- ha a labda a védő csapat játékosát (beleértve a kapust is) érintve az alapvonalon hagyja el a játékteret, szögletűrúgást kell ítélni,
- ha a játéktéren belül valamilyen idegen tárgyhoz ér a labda (pld.: mennyezet), akkor a játékvezető ítéljen bedobást, oldalberúgást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele javára, abból a vonalból, mely legközelebb esik annak a tárgynak a vonalához, melyet a labda érintett
- kirúgást a földről, álló labdával kell elvégezni és a labdának érintés nélkül kell elhagynia a büntetőterület (6-os) vonalát
- középkedzésből közvetlenül gól érhető el,
- hazaadást a kapus csak akkor érintheti kézzel, ha az nem alsó lábszárral történt, illetve nem szándékos labdamegjátszást követő szándékos hazaadás
- a kapus kézzel csak egyszer birtokolhatja (a védelem nem számít birtoklásnak) a labdát; gólt csak lábbal érhet el
- a kapus 4 mp-nél tovább nem birtokolhatja a labdát,
- a tornán 2 perces, valamint végleges kiállítás van érvényben,
- a 2 perces kiállítás után csak a zsűri asztaltól, a felezővonalnál lehet a játéktérre lépni,
 - a pályáról 2 percre kiállított játékos a büntetés után visszatérhet a játéktérre
- (kispadról 2 percre kiállított játékos esetén, a vétkes játékos csapatának pályán lévő létszámát a kiállítás időtartamára csökkenteni kell, utána kiegészülhetnek!)
- a büntetési időt a játékvezetők mérik, és a kiállítás letelte után szintén a játékvezetők engedik vissza a játékost.
 - a pályáról véglegesen kiállított játékos helyére más játékos már nem állhat be a hátralévő időben. A véglegesen kiállított játékos a kispadon sem maradhat, el kell hagynia a pálya környékét.
 - a kispadról történt végleges kiállítás esetén, a vétkes játékos csapatának pályán lévő létszámát csökkenteni kell, és a mérkőzés hátralévő idejére a csapat létszáma már nem egészülhet ki! A kispadról véglegesen kiállított játékos a kispadon sem maradhat, el kell hagynia a pálya környékét.
 - A véglegesen kiállított játékos a következő mérkőzésen automatikusan nem játszhat. Ellene fegyelmi határozatot kell hozni közvetlenül a mérkőzés után.
- büntetőrúgás (9 m) alkalmával minden játékosnak a felezővonalon túl kell elhelyezkednie a büntetőrúgás pillanatáig (kivéve a rúgó játékost és a védekező csapat kapusát).
- A helyosztó mérkőzéseken az utolsó 2 percben tiszta játékidőt mérünk!

A mérkőzéseken győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.

A csapatok helyezési sorrendjét a megszerzett több pont határozza meg.

Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:

- egymás elleni eredmény ,

- jobb gólkülönbség ,
- több rúgott gól .

Egyenes kieséses rendszerben, ha a mérkőzés döntetlenre végződik, 3-3 büntetőrúgással döntik el a győztes csapat kilétét. A büntetőrúgásokban azok a játékosok vehetnek részt, akik a lefújás pillanatában a játéktéren tartózkodtak. Amennyiben ez sem dönt, úgy további 1-1 büntetőrúgás következik, melyeken az addig még nem rúgó játékosok (beleértve a kapust is) vesznek részt (a rúgás megkezdése előtt a csapatokat azonos létszámra kell módosítani).

Kiegészítés a labdarúgás játékszabályaihoz (fegyelmezés) /az általános eseteken túl, különösen az alábbiakban/:

2 percre ki kell állítani a játékból azt a játékost, aki:

- nagyobb gesztikulálásokkal, ordibálással bírálja a játékvezető működését (a játékvezetőre sértő megjegyzést tesz; kifejezést használ)
- a labda szándékos kezezésével gólt vagy gólhelyzetet, ígéretes akciót akadályoz meg,
- nyilvánvaló gól elérésében szabálytalanul akadályozza meg ellenfelét
- szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal gól elérésében akadályozza meg ellenfelét
- sportszerűtlen magatartásával provokálja ellenfelét.
- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt),
- durva játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben – azonban cselekedete nem veszélyeztetheti az ellenfél testi épségét.)
- ellenfelére – nem a labda szabályos megjátszásának szándékával - rárontó játékost vagy kapust

Piros lap

- súlyos sportszerűtlenségben vétkes (pl. amikor a labda nincs játékban, szándékosan erőszakos módon, túlzott erővel megüt, megrúg egy másik személyt)
- súlyosan sértő vagy goromba kifejezéseket használ, meglöki a játékvezetőt
- durva, erőszakos játékban vétkes (pl.: amikor a labda játékban van, szándékosan megüt, megrúg egy másik személyt, a játékos a labdát nyilvánvalóan nem akarja megjátszani vagy a labda nincs megjátszható közelben és ezzel veszélyezteti az ellenfél testi épségét.)
- ugyanazon a mérkőzésen a második 2 perces kiállítást kapja

Szeged, 2014. október 28.

Szervező Bizottság